

Inhalt

Vorbereitung	4
Erste Schritte	14
Anrufen	24
Nachrichtenübermittlung	28
Bilder	31
Unterhaltung	33
Verbindungen	37
Wichtige Informationen	38
Index	48

Ergänzende Informationen für den Benutzer

Sie finden das Handbuch *Ergänzende Informationen* mit weiteren Informationen zu Ihrem Telefon unter www.SonyEricsson.com/support.

www.SonyEricsson.com/support

In der Supportsite von Sony Ericsson finden Sie Informationen, mit denen Sie das Produkt noch besser nutzen können:

Benutzerdokumentationen, Fehlerdiagnose, Tipps und Tricks sowie Software und Telefoneinstellungen für das Internet/WAP-Surfen und die Übertragung von Nachrichten.

Sony Ericsson W800i

Sony Ericsson

GSM 900/1800/1900

Erste Ausgabe (Mai 2005)

Diese Bedienungsanleitung wird von Sony Ericsson Mobile Communications AB ohne jegliche Gewährleistung veröffentlicht. Korrekturen und Änderungen dieser Bedienungsanleitung zur Beseitigung typographischer Fehler und redaktioneller Ungenauigkeiten sowie aufgrund von Verbesserungen der Programme und/oder Geräte können von Sony Ericsson Mobile Communications AB jederzeit und ohne Ankündigung vorgenommen werden. Änderungen dieser Art werden in zukünftigen Ausgaben dieser Bedienungsanleitung berücksichtigt.

Alle Rechte vorbehalten.

© **Sony Ericsson Mobile Communications AB, 2005**

Publikationsnummer: DE/LZT 108 7880 R1A

Wichtiger Hinweis:

Einige der in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Dienste werden nicht von allen Netzen unterstützt. *Dies gilt auch für die internationale GSM-Notrufnummer 112.*

Setzen Sie sich mit dem Netzbetreiber oder Dienstanbieter in Verbindung, um Informationen zur Verfügbarkeit eines bestimmten Dienstes zu erhalten.

Lesen Sie in jedem Fall die Kapitel *Richtlinien für den sicheren und effizienten Einsatz* sowie *Garantiebedingungen*, bevor Sie das Mobiltelefon benutzen.

Mit diesem Mobiltelefon können Inhalte (z. B. Ruftöne) geladen, gespeichert und weitergegeben werden. Das Recht zur Verwendung solcher Inhalte kann beschränkt oder aufgrund der Rechte Dritter ausgeschlossen sein. Dies gilt einschließlich – ohne darauf beschränkt zu sein – der aus den Urheberrechtsgesetzen erwachsenden Beschränkungen. Die Verantwortung für solche Inhalte, die Sie mit dem Mobiltelefon herunterladen oder weiterleiten, liegt ausschließlich bei Ihnen und nicht bei Sony Ericsson. Stellen Sie deshalb vor Verwendung dieser Inhalte sicher, dass für die angestrebte Verwendung eine ausreichende Lizenz oder anderweitige Berechtigung vorliegt. Sony Ericsson übernimmt keinerlei Gewährleistung für Genauigkeit, Integrität und Qualität dieser oder anderer Inhalte Dritter. Unter keinen Umständen haftet Sony Ericsson in irgendeiner Weise für Ihre unberechtigte Verwendung dieser oder anderer Inhalte Dritter.

Die Marke Bluetooth und die entsprechenden Logos sind Eigentum von Bluetooth SIG, Inc. Ihre Verwendung durch Sony Ericsson erfolgt unter Lizenz.

QuickShare™, PlayNow™, PhotoDJ™, MusicDJ™ und VideoDJ™ sind Marken oder eingetragene Marken von Sony Ericsson Mobile Communications AB.

Memory Stick™ und Memory Stick Duo™ sind Marken oder eingetragene Marken der Sony Corporation.

Walkman™ ist eine eingetragene Marke der Sony Corporation. Walkman™-Logo und -Symbol sind eingetragene Marken der Sony Corporation.

Microsoft, Windows und PowerPoint sind eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und in anderen Ländern.

Mac OS ist eine Marke von Apple Computer, Inc., eingetragen in den USA und in anderen Ländern.

Adobe und Photoshop sind Marken oder eingetragene Marken von Adobe Systems Incorporated in den USA und ggf. in anderen Ländern.

Die Eingabehilfe T9™ ist eine Marke oder eingetragene Marke von Tegic Communications.

Die Eingabehilfe T9™ ist lizenziert unter einer oder mehreren der folgenden Patentnummern: US-Patentnummern 5.818.437, 5.953.541, 5.187.480, 5.945.928 und 6.011.554; kanadische Patentnummer 1.331.057; GB-Patentnummer 2238414B; Hongkong-Standardpatentnummer HK0940329; Singapur-Patentnummer 51383; Euro-Patentnummer 0 842 463(96927260.8) DE/DK, FI, FR, IT, NL, PT, ES, SE, GB; weitere Patente sind weltweit angemeldet.

Java und alle mit Java in Zusammenhang stehenden Marken und Logos sind Marken oder eingetragene Marken von Sun Microsystems, Inc., in den USA und in anderen Ländern.

Endbenutzer-Lizenzvertrag für Sun™ Java™ J2ME™.

- 1 Rechtsbeschränkungen: Die Software unterliegt dem Urheberrechtsschutz für Sun. Die Rechte an allen Kopien verbleiben im Eigentum von Sun sowie deren Lizenzgebern. Der Kunde darf die Software nicht ändern, dekompileieren, disassemblieren, entschlüsseln, extrahieren oder anderen Methoden des so genannten „Reverse Engineering“ unterziehen. Die Software darf weder ganz noch teilweise verleast, übertragen oder unterlizenzieren werden.
- 2 Exportrichtlinien: Die Software unterliegt (einschließlich der technischen Daten) US-amerikanischen Exportkontrollgesetzen wie dem U.S. Export Administration Act und den zugehörigen Richtlinien. Außerdem sind gegebenenfalls Import- oder Exportrichtlinien anderer Länder zu beachten. Der Kunde verpflichtet sich zur Einhaltung aller Richtlinien und erkennt an, dass der Bezug der erforderlichen Lizenzen zum Exportieren, Re-Exportieren oder Importieren der Software in seiner Verantwortung liegt. Die Software darf nicht heruntergeladen oder anderweitig exportiert bzw. re-exportiert werden (i) in die Länder oder von Einwohnern der Länder Kuba, Irak, Iran, Nordkorea, Libyen, Sudan, Syrien (diese Liste wird gelegentlich überarbeitet) sowie Länder, über die die USA ein Embargo verhängt haben, oder (ii) an juristische oder natürliche Personen auf der Liste Specially Designated Nations des U.S. Treasury Department oder der Table of Denial Orders des U.S. Commerce Department.

- 3 Rechtsbeschränkungen: Benutzung, Duplikation oder Veröffentlichung durch die Regierung der USA unterliegt den Beschränkungen in den Rights in Technical Data and Computer Software Clauses in DFARS 252.227-7013(c) (1) (ii) und FAR 52.227-19(c) (2), soweit anwendbar.

Teile der Software in diesem Produkt sind urheberrechtlich geschützt: © SyncML Initiative Ltd. (1999-2002). Alle Rechte vorbehalten.

Andere in diesem Dokument erwähnte Produkt- und Unternehmensnamen können Marken der jeweiligen Eigentümer sein.

Alle nicht ausdrücklich in diesem Dokument gewährten Rechte sind vorbehalten.

Vorbereitung

Einlegen von Akku und SIM-Karte

- 1 Nehmen Sie die Akkufachabdeckung ab.



- 2 Schieben Sie die SIM-Karte unter die Halterung.



- 3 Legen Sie den Akku mit nach oben zeigendem Etikett und aufeinander ausgerichteten Anschlüssen ein.



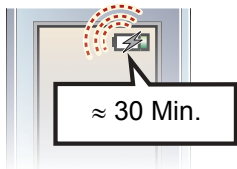
- 4 Schieben Sie die Akkufachabdeckung zu.



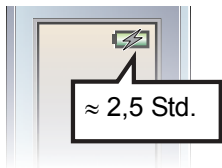
- 5 Schließen Sie das Ladegerät an das Telefon an.



- 6 Es kann bis zu 30 Minuten dauern, bevor das Akkusymbol auf dem Bildschirm angezeigt wird.




- 7 Warten Sie ca. 2,5 Stunden, bis der Akku voll geladen ist.



- 8 Trennen Sie das Ladegerät.



So schalten Sie das Telefon ein:

- 1 Drücken und halten Sie . Beim ersten Einschalten kann es einige Minuten dauern, bis das Gerät betriebsbereit ist.
- 2 Geben Sie an, ob das Telefon mit allen Funktionen oder ob nur der WALKMAN™-Player aktiviert werden soll.
- 3 Geben Sie die PIN für die SIM-Karte ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.
- 4 Wählen Sie beim ersten Einschalten die Sprache für die Menüs des Telefons.
▶ Ja, wenn Sie den Setup-Assistenten zur Einrichtung nutzen wollen. Befolgen Sie dann die angezeigten Anweisungen, um die Einrichtung abzuschließen.



Startmenü

Wenn das Startmenü aktiviert wurde, können Sie hier auswählen, ob das Telefon mit allen Funktionen aktiviert werden soll oder ob Sie nur Musik hören wollen. In letzterem Fall bleiben

alle Sender im Telefon ausgeschaltet, um Störungen empfindlicher Geräte (z. B. in einem Flugzeug oder Krankenhaus) zu verhindern. Sie können keine Anrufe tätigen oder annehmen, keine Nachrichten verschicken usw. Nur der WALKMAN-Player kann genutzt werden.

So deaktivieren Sie das Startmenü:

- 1 ▶ Optionen ▶ Registerkarte Allgemein ▶ Startmenü.
- 2 Wählen Sie Nicht anzeigen. Wenn Sie Nur Musik wählen, bleiben Erinnerungen an Termine und Aufgaben sowie sonstige Alarmsignale hörbar.

Setzen Sie den Memory Stick Duo™ ein



Schieben Sie den Memory Stick Duo™ wie gezeigt in das Fach.

Der Memory Stick Duo erweitert den verfügbaren Speicher, z. B. für Musik, Ruftöne, Videoclips und Bilder.

Symbole in den Anleitungen

Die folgenden Anleitungssymbole werden in dieser Bedienungsanleitung verwendet:



Hinweis



Gibt an, dass ein Dienst oder eine Funktion netz- bzw. zugangsspezifisch ist. Fragen Sie gegebenenfalls Ihren Netzbetreiber um Rat.



Weitere Informationen finden Sie auf Seite...



Verwenden Sie die Auswahl- oder die Navigationstaste, um zu blättern und auszuwählen ▶ *18 Tasten und Navigation.*



Drücken Sie die Navigationstaste.



Drücken Sie oben auf die Navigationstaste.



Drücken Sie unten auf die Navigationstaste.



Drücken Sie links auf die Navigationstaste.



Drücken Sie rechts auf die Navigationstaste.

Weitere Informationen

So greifen Sie mit dem Telefon auf weitere Informationen zu:

- ▶ Optionen
- ▶ Registerkarte Allgemein
- ▶ Tipps und Tricks und Setup-Assistent.



Wiedergabe/Pause-Taste

Drücken Sie **(▶||)**, um die Musikwiedergabe zu starten oder zu unterbrechen. Wählen Sie zwischen der Verwendung dieser Taste für den WALKMAN™-Player oder das UKW-Radio bzw. die zuletzt genutzte Komponente.

So ändern Sie die Einstellung für die Taste:

- ▶ Optionen ▶ Registerkarte Allgemein
- ▶ Musiktaste.

Tätigen von Anrufen

So tätigen Sie Anrufe:

- 1 Geben Sie die Telefonnummer (ggf. mit Auslands- und Ortsnetzkenzahl) ein, ▶ Anrufen, um den Anruf zu tätigen.
- 2 ▶ Auflegen, um den Anruf zu beenden.

So empfangen Sie Anrufe:

- ▶ Annahme, wenn das Telefon klingelt.

WALKMAN™-Player

Der WALKMAN™-Player dient als kombinierte Abspielkomponente für Musik und Video.


Installieren, Übertragen und Abspielen von Musikdateien

Dieses Telefon arbeitet mit der Computersoftware Disc2Phone zusammen, die sich auf der mit dem Telefon gelieferten CD befindet. Mit Disc2Phone können Sie Musik von CDs oder vom Computer auf den Memory Stick Duo im Telefon übertragen. Musikdateien werden automatisch in der Reihenfolge Künstler-Album-Titel übertragen. Führen Sie die folgenden Schritte durch, um den WALKMAN-Player vorzubereiten.



So installieren Sie die USB-Treiber

- 1 Schalten Sie den Computer ein und legen Sie die mit dem Telefon gelieferte CD in das CD-Laufwerk des Computers. Wenn das PC Suite-Installationsfenster geöffnet wird, schließen Sie es einfach, da es jetzt nicht benötigt wird.
- 2 Schalten Sie das Telefon ein und verbinden Sie das USB-Kabel mit dem USB-Anschluss am Computer sowie mit dem Telefon. Der Assistent für das Suchen neuer Hardware wird gestartet.
- 3 **Computer:** Klicken Sie auf *Software automatisch installieren* und dann auf *Weiter*.
- 4 Der Assistent findet die USB-Treiber normalerweise automatisch. Klicken Sie auf *Fertig stellen*.
- 5 Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4, bis alle fünf Treiber installiert sind.


 Sobald Sie Telefon und Computer mit dem USB-Kabel verbunden haben, wird ein Dialogfeld auf dem Computer angezeigt, in dem Sie angeben müssen, was mit den Dateien auf dem Wechseldatenträger (z. B. dem Memory Stick im Telefon) geschehen soll. Wählen Sie „Keine Aktion durchführen“, um den Einsatz von Disc2Phone vorzubereiten.

So installieren Sie Disc2Phone:


- 1 Schalten Sie den Computer ein und legen Sie die mit dem Telefon gelieferte CD in das CD-Laufwerk des Computers. Die CD startet automatisch und das Installationsfenster wird geöffnet.
- 2 **Computer:** Wählen Sie eine Sprache und klicken Sie auf *OK*.
- 3 **Computer:** Klicken Sie auf *Disc2Phone installieren* und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen. Nach Abschluss der Installation wird das Disc2Phone-Symbol auf dem Computerdesktop angezeigt.

So übertragen Sie Musik:



- 1 Stellen Sie sicher, dass das Telefon eingeschaltet und über das USB-Kabel mit dem Computer verbunden ist.
- 2 **Computer:** Doppelklicken Sie auf das Disc2Phone-Symbol auf dem Computerdesktop, um Disc2Phone zu starten.
- 3 **Computer:** Weitere Informationen zum Übertragen von Musik finden Sie in der Disc2Phone-Hilfe. Klicken Sie oben rechts im Disc2Phone-Fenster auf **?**.

 Trennen Sie das USB-Kabel während einer Übertragung nicht vom Computer oder vom Telefon, da dies den Memory Stick beschädigen kann.

- 4 **Computer:** Sie können CD-Daten (Künstler, Track usw.) über Disc2Phone abrufen, wenn Sie mit dem Internet verbunden sind, während die Musik von einer CD extrahiert wird. Sie müssen vor Beginn die Registrierung durchführen.


 Übertragene Dateien können im Telefon erst angezeigt werden, nachdem Sie das USB-Kabel vom Telefon getrennt haben.













So spielen Sie Musik und Videos ab:

- 1 ► **WALKMAN.** Der Browser des WALKMAN-Players wird geöffnet.
- 2 Sie können Songs nach Künstlern oder Titeln oder in Abspiellisten suchen. Auch Videoclips können gesucht werden. Drücken Sie , um eine Liste zu öffnen. Mit  kehren Sie zurück.
- 3 Markieren Sie einen Titel, ► **Abspielen.**

WALKMAN™-Player-Steuerelemente



- Drücken Sie , um die Wiedergabe zu unterbrechen. Drücken Sie die Taste erneut, um die Wiedergabe fortzusetzen.

- Drücken Sie , um zum nächsten Musiktitel oder Videoclip zu springen.
- Drücken Sie , um zum vorhergehenden Musiktitel oder Videoclip zu springen.
- Drücken und halten Sie  oder , um schnell vor- oder zurückzuspulen, während Musiktitel oder Videoclips abgespielt werden.
- Drücken Sie  oder , um während der Musikwiedergabe auf eine Liste der Titel in der aktuellen Abspielliste zuzugreifen.
- Drücken Sie  und , um während der Wiedergabe in der Abspielliste zu blättern. Markierte Dateien werden erst ausgewählt, wenn Sie **Abspielen** drücken.
- Drücken Sie während der Wiedergabe eines Videoclips , um in den Zeitlupenmodus zu wechseln.
► **Abspielen**, um zur normalen Abspielgeschwindigkeit zu wechseln.
- Wenn ein Videoclip unterbrochen wurde, können Sie ihn mit  einzelbildweise abspielen.
- Drücken Sie , um zum WALKMAN-Player zu gelangen oder den WALKMAN-Player während der Wiedergabe von Clips zu minimieren.
- Drücken Sie , um den Browser des WALKMAN-Players aufzurufen, während Sie sich in der Ansicht **Läuft** befinden.

Suchen von Dateien

Im WALKMAN-Player können Sie in Listen nach Musik- und Videodateien suchen:

- **Interpretieren** – Musikdateien, die mit Disc2Phone übertragen wurden.
- **Tracks** – Alle Musikdateien (außer Ruftönen) im Telefon und auf dem Memory Stick Duo.
- **Abspiellisten** – Eigene Listen mit Sounddateien erstellen oder abspielen.
- **Videos** – Alle Videoclips im Telefon und auf dem Memory Stick Duo auflisten.

Abspiellisten

Sie können die im **Datei-Manager** gespeicherten Dateien in selbst erstellten Abspiellisten verwalten. Dateien in einer Abspielliste können nach Künstler, Titel oder in der Reihenfolge des Hinzufügens angeordnet werden. Eine Datei kann auch in mehrere Abspiellisten eingefügt werden.

Wenn Sie eine Abspielliste oder eine Datei aus einer Abspielliste löschen, wird sie nicht aus dem Telefonspeicher oder vom Memory Stick Duo entfernt. Sie können die Datei einer anderen Abspielliste hinzufügen.

So erstellen Sie eine Abspielliste:

- 1 ▶ **WALKMAN** ▶ **Abspiellisten**
▶ **Neue Absp.Liste** ▶ **Hinzu**, geben Sie den Namen der Abspielliste ein, ▶ **OK**.
- 2 Wählen Sie verfügbare Dateien im **Datei-Manager**. Sie können gleichzeitig mehrere Dateien und außerdem Ordner hinzufügen. Alle Dateien in den gewählten Ordnern werden in die Abspielliste eingefügt.

So fügen Sie Dateien einer Abspielliste hinzu:

- 1 ▶ **WALKMAN** ▶ **Abspiellisten**, wählen Sie eine Abspielliste, ▶ **Öffnen** ▶ **Mehr** ▶ **Clip hinzu**.
- 2 Wählen Sie verfügbare Dateien im **Datei-Manager**.

So entfernen Sie Dateien aus einer Abspielliste:

- 1 ▶ **WALKMAN** ▶ **Abspiellisten**, wählen Sie eine Abspielliste, ▶ **Öffnen**.
- 2 Wählen Sie die Datei und drücken Sie **(C)**.

So löschen Sie Abspiellisten:

- ▶ **WALKMAN** ▶ **Abspiellisten**, wählen Sie eine Abspielliste und drücken Sie **(C)**.

WALKMAN™-Player-Optionen

► Mehr, um einige der folgenden Optionen anzuzeigen:



- **Läuft** – Ansicht **Läuft** aufrufen.
- **Clip hinzu** – Dateien oder Ordner in die Abspielliste einfügen.
- **Sortieren** – Abspielliste nach Künstlern, Titeln oder in der Reihenfolge sortieren, in der die Dateien in die Abspielliste eingefügt wurden.
- **Löschen** – Datei aus einer Abspielliste entfernen. Bei einer von Ihnen erstellten Abspielliste wird die Datei nur aus der Abspielliste entfernt. Befinden Sie sich in der Liste **Interpreten**, wird die Datei dauerhaft aus dem Speicher gelöscht.
- **Umbenennen** – Abspielliste umbenennen. Sie können nur von Benutzern erstellte Abspiellisten umbenennen.
- **Abspielliste löscht.** – Abspielliste löschen. Nur die Abspielliste wird gelöscht, die Dateien bleiben im **Datei-Manager** verfügbar. Sie können nur von Benutzern erstellte Abspiellisten löschen.
- **Informationen** – Informationen zum aktuellen Titel oder Videoclip anzeigen.
- **Abspielmodus** – Abspielreihenfolge der Songs und Videos ändern. Wählen Sie **Zufallwdrgabe ein**, um die Dateien in der Abspielliste in zufälliger Reihenfolge abzuspielen. Mit **Schleife ein** wird das Abspielen nach dem Erreichen der letzten Datei mit der ersten Datei in der Abspielliste fortgesetzt.
- **Equalizer** – Einstellungen der Höhen und Bässe für die Musikwiedergabe ändern.
- **Senden** – Sound- oder Videoclip senden.
- **Einzelb. speichern** – Aus einem unterbrochenen Videoclip wird ein Einzelbild aufgezeichnet.

Kamera


So nehmen Sie ein Foto auf:





1 Aktivieren Sie die

Kamera, indem Sie die Lin senabdec kung öf fnen.

Stellen Sie sicher, dass das Kamerasymbol hervorgehoben ist   .



2 Drücken Sie  , um ein Foto aufzunehmen. Das Foto wird standardmäßig im Ordner Fotos auf dem Memory Stick Duo gespeichert.

- Drücken Sie  zur Hälfte, um den Autofokus zu aktivieren.
- Drücken Sie  , um ein weiteres Foto aufzunehmen, oder  , um zum Suchermodus zurückzukehren.
- Schließen Sie die Lin senabdec kung öf fnen und drücken und halten Sie  , um die Kamera zu deaktivieren.

Die Kamera im Überblick

Oben rechts auf dem Bildschirm angezeigte Option wählen.

(+) zum Vergrößern,
(-) zum Verkleinern.

Drücken,
um ein Foto oder
einen Videoclip
aufzunehmen.

Bild oder Videoclip
löschen.



Unten rechts auf dem Bildschirm angezeigte Option wählen.





Zurück.

 oder  zum Umschalten zwischen Fotoapparat und Videorekorder.

 oder  zum Einstellen der Helligkeit.

Fotolampe ein- oder ausschalten.

So nehmen Sie einen Videoclip auf:

- 1 Aktivieren Sie den Videorekorder. Stellen Sie sicher, dass das Videorekordersymbol hervorgehoben ist.
- 2 Drücken Sie , um die Aufnahme zu starten. Sie können den Zähler über dem Sucher beobachten.
 - ► **Pause**, um die Aufnahme zu unterbrechen. ► **Weiter**, um die Aufnahme fortzusetzen.
 - Drücken Sie , um die Aufnahme zu beenden. Der Videoclip wird standardmäßig im Ordner **Videoclips** auf dem Memory Stick Duo gespeichert.
 - Drücken Sie , um einen neuen Clip aufzunehmen und den aktuellen Clip zu speichern.
 - Schließen Sie die Linsenabdeckung oder drücken und halten Sie , um den Videorekorder zu deaktivieren.

Kameraeinstellungen

► **Optionen** im Suchermodus, um eine Reihe von Optionen anzuzeigen, mit denen Sie Fotos und Videoclips noch vor der Aufnahme optimieren können.

► **31 Kamera und Videorekorder** für weitere Informationen.

Herunterladen von Einstellungen

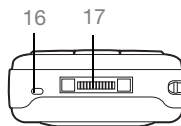
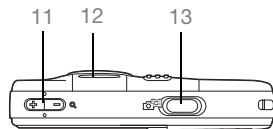
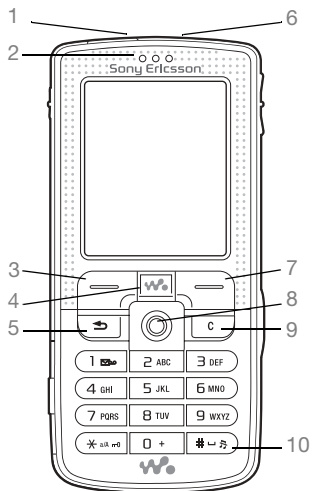
Sie können Einstellungen für das Internet/WAP-Surfen sowie die Übertragung von E-Mail- und MMS-Nachrichten aus der Website www.SonyEricsson.com/support herunterladen.












So laden Sie Einstellungen herunter:

- 1 Navigieren Sie mit dem Computer zu www.SonyEricsson.com/support.
- 2 Wählen Sie eine Region und ein Land oder „Global support area“.
- 3 Wählen Sie die Registerkarte *Phone setup* und dann ein Telefonmodell.
- 4 Wählen Sie die in das Telefon zu ladenden Einstellungen.

Erste Schritte

Telefon und Menüs im Überblick



- 1 Infrarotport
- 2 Hörmuschel
- 3  Auswahltaste
- 4  WALKMAN™-Taste
- 5  Rücktaste
- 6  Ein/Aus-Schalter
- 7  Auswahltaste
- 8  Navigationstaste
- 9  Löschtaste
- 10  Stummschalttaste
- 11  Kamerazoom, Lautstärketasten und Bildzoom
- 12 Leuchte
- 13  Auslöser
- 14  Wiedergabe/Pause-Taste
- 15 Memory Stick Duo-Schacht
- 16 Mikrofon
- 17 Stereoheadset und Ladegerätanschluss

Weitere Informationen zu den Tasten und zur Navigation ► *18 Tasten und Navigation.*

Erste Schritte



PlayNow™*



Internetdienste



Unterhaltung

Onlinedienste*
Spiele
VideoDJ™
PhotoDJ™
MusicDJ™
Fernbedienung
Sound aufnehm.
Demo



Datei-Manager

Bilder
Videos
Sounds
Designs
Webseiten
Spiele
Anwendungen
Andere



Kontakte**

Kontakte**
Optionen:
Kurzwahl
Meine Visitenkarte
Gruppen**
Kontakte**
Sondernummern
Erweitert
Neuer Kontakt



Radio



Optionen



Allgemein

Profil
Zeit + Datum
Sprache
Sprachsteuerung
Telefonstatus
Verknüpfungen
Musiktaste
Startmenü
Sperrn
Setup-Assistent
Tipps und Tricks
Alles zurücksetzen



Sounds+Alarmsign.

Ruftonlautstärke
Rufton
Stummschaltung
Steigende Lautst.
Vibrationsalarm
Nachrichtensignal
Tastenton



Bildschirm

Hintergrund
Designs
Startbildschirm
Bildschirmschoner
Helligkeit
Stromsparuhr
Leit.-Namen bearb.*



Anruf-Info

Anrufe umleiten
Zu Leitung 2*
Anrufe verwalten
Zeit und Kosten
Nr. zeigen/ausblen
Freisprechgerät



*Verbindungen

Bluetooth
Infrarotport
Synchronisieren
Gerätemanager
Mobilfunknetze
Datenübertragung
Internet-Optionen
Streamingoptionen
Java™-Optionen
Zubehör



Kamera



Nachrichten

- Verfassen
- Posteingang
- E-Mail
- Mailbox anrufen
- Entwürfe
- Postausgang
- Gesendete Nachr.
- Gespeich. Nachr.
- Vorlagen
- Optionen



WALKMAN



Anrufe



Alle



Angenommen



Gewählt



Unbeantwortet



Organizer

- Alarmsignale
- Anwendungen
- Kalender
- Aufgaben
- Notizen
- Synchronisieren
- Timer
- Stoppuhr
- Leuchte
- Rechner
- Code-Memo

* Beachten Sie, dass einige Menüs betreiber-, netz- bzw. zugangsspezifisch sind.


** Das Menü hängt davon ab, welche Telefonbuchanwendung als Standard verwendet wird.

Tasten und Navigation

➔ 7 Weitere Informationen für weitere Informationen.

Standby-Bildschirm, Hauptmenü und Statusleiste

Der *Standby-Bildschirm* wird angezeigt, wenn kein Anruf läuft und nicht auf die Menüs zugegriffen wird. Der *Standby-Bildschirm* enthält Informationen wie den Namen des Betreibers, die Uhrzeit und das Datum.

Drücken Sie im *Standby-Modus* , um das Hauptmenü zu öffnen, in dem die Menüs als Symbole angezeigt werden. Einige Untermenüs enthalten Registerkarten. Blättern Sie mit der Navigationstaste zur gewünschten Registerkarte und wählen Sie eine Option.

Die Statusleiste oben auf dem Bildschirm enthält Symbole, die Informationen zum Telefon und zu seinen Aktivitäten bereitstellen.

Tasten



Drücken, um das Hauptmenü ausgehend vom *Standby-Menü* zu öffnen.

Drücken, um die markierten Elemente auszuwählen.

Während eines Anrufs drücken, um eine Liste mit Optionen anzuzeigen.



In Menüs und Tabellen blättern.













Drücken, um die direkt über diesen Tasten auf dem Bildschirm gezeigten Optionen auszuwählen.



Drücken, um in den Menüs um eine Ebene nach oben zu gelangen oder eine Option unverändert zu lassen.

Drücken und halten, um zum *Standby-Modus* zurückzukehren oder eine Funktion zu beenden.

-
-  Drücken, um Elemente wie Bilder, Sounds und Kontakte zu löschen. Während eines Anrufs drücken und halten, um das Mikrofon stumm zu schalten.
-
-  Drücken, um den WALKMAN-Player zu öffnen oder zu minimieren.
-
-  Drücken, um ein Foto oder einen Videoclip aufzunehmen.
-
-  Drücken, um die Musikwiedergabe zu starten oder zu unterbrechen.
-
-  Im Standby-Modus drücken und halten, um die Mailbox anzurufen (sofern diese konfiguriert wurde).
-
-  –  Im Standby-Modus eine der Tasten drücken und halten, um einen Kontakt anzuzeigen, der mit einem bestimmten Buchstaben beginnt.
-
-  –  Im Standby-Modus eine dieser Tasten und dann **Anrufen** für die Kurzwahl drücken.
-
-  Im Standby-Modus drücken, um Statusinformationen anzuzeigen. Zweimal schnell drücken, um einen ankommenden Anruf abzuweisen. Einmal drücken, um den Rufton auszuschalten, wenn ein Anruf ankommt. Während eines Anrufs drücken, um die Lautstärke zu erhöhen. Bei Verwendung des WALKMAN-Players (auch minimiert) drücken, um die Lautstärke zu erhöhen. Drücken und halten, um zum vorhergehenden Titel zu springen. Bei Verwendung der Kamera drücken, um das Motiv zu vergrößern. Im Standby-Modus drücken und halten, um die Sprachwahl zu aktivieren, alternativ das Zauberwort sagen (sofern definiert).
-



Zweimal schnell drücken, wenn ein Anruf ankommt, um den Anruf abzuweisen.

Einmal drücken, um den Rufton auszuschalten, wenn ein Anruf ankommt.

Während eines Anrufs drücken, um die Lautstärke zu senken.

Bei Verwendung des WALKMAN-Players (auch minimiert) drücken, um die Lautstärke zu reduzieren. Drücken und halten, um zum nächsten Titel zu springen.

Bei Verwendung der Kamera drücken, um das Motiv zu verkleinern.



Im Standby-Modus drücken und halten, um das Telefon stumm zu schalten. Das Alarmsignal ertönt auch, wenn das Telefon stumm geschaltet ist.

Einmal drücken, um den Rufton auszuschalten, wenn ein Anruf ankommt.



Weitere Informationen, Erläuterungen und Tipps zu gewählten Elementen, Menüs oder Funktionen sind im Telefon verfügbar. Blättern Sie zu einer Menüoption, ► **Info**.



Liste mit Optionen öffnen. Welche Optionen hier angezeigt werden, ist von Ihrer aktuellen Position im Menüsystem abhängig.

Eingeben von Buchstaben

Es gibt zwei Methoden zur Eingabe von Buchstaben, z. B. beim Verfassen einer Nachricht oder beim Eingeben eines Namens in „Kontakte“:

- Direkteingabe

Sie drücken jede Taste mehrmals, bis der gewünschte Buchstabe angezeigt wird.

- Wörterbuch-Eingabehilfe
Sie müssen jede Taste nur einmal drücken, auch wenn das gewünschte Zeichen nicht das erste Zeichen auf der betreffenden Taste ist.

So geben Sie Buchstaben mit der Wörterbuch-Eingabehilfe ein:

- 1 Um Text einzugeben, müssen Sie sich innerhalb einer Funktion befinden, in der die Texteingabe möglich ist (z. B. ► **Nachrichten** ► **Verfassen** ► **SMS-Nachricht**).
- 2 Wollen Sie beispielsweise das Wort „Jane“ schreiben, drücken Sie **5**, **2**, **6**, **3**.
- 3 Wird das gewünschte Wort angezeigt, drücken Sie **#↵**, um es zu übernehmen und ein Leerzeichen anzuhängen. Drücken Sie **Ⓞ**, um ein Wort zu übernehmen, ohne ein Leerzeichen anzufügen. Ist das angezeigte Wort nicht das gewünschte Wort, drücken Sie **Ⓞ** oder **Ⓟ**, um die Alternativen anzuzeigen. Drücken Sie **#↵**, um ein Wort zu akzeptieren und ein Leerzeichen anzufügen.
- 4 Setzen Sie das Schreiben der Nachricht fort. Einen Punkt oder andere Interpunktionszeichen können Sie eingeben, indem Sie **1** und dann mehrmals **Ⓞ** oder **Ⓟ** drücken. Akzeptieren Sie das Zeichen durch Drücken der Taste **#↵**.

So wählen Sie eine andere Schreibmethode:

Vor oder während der Eingabe von Buchstaben können Sie **Ⓢa/Aw** drücken und halten, um eine andere Schreibmethode zu wählen.

Datei-Manager

Mit dem Datei-Manager können Sie Dateien verwalten (z. B. Fotos, Videoclips und Sounds), die im Telefon und auf dem Memory Stick Duo gespeichert sind. Elemente wie **Bilder, Videos, Sounds, Designs, Spiele und Anwendungen** werden als Dateien in Ordnern gespeichert. Alle Dateien, die das Telefon nicht erkennt, werden im Ordner **Andere** gespeichert. Sie können eigene Unterordner in den vordefinierten Ordnern erstellen und die gespeicherten Dateien in diese Ordner verschieben.

Sie können mehrere oder alle Dateien auswählen, um diese gemeinsam in einen Ordner zu verschieben. Sie können Dateien zwischen dem Memory Stick Duo und dem Telefon verschieben und kopieren. Symbole geben an, wo die Dateien gespeichert sind.

Alle Dateien werden – mit Ausnahme einiger urheberrechtlich geschützter

Erste Schritte

Dateien – automatisch auf dem Memory Stick Duo gespeichert. Wenn der Memory Stick Duo voll ist, können Sie keine Daten mehr darauf speichern, bevor Sie Daten gelöscht oder in den Telefonspeicher verschoben haben. Ist der Memory Stick Duo nicht in das Telefon eingesetzt, werden die Dateien im Telefon gespeichert, sofern genügend Speicher verfügbar ist.

So nutzen Sie eine Datei über den Datei-Manager:

- 1 ▶ Datei-Manager und markieren Sie eine Datei im Ordner Bilder oder Sounds.
- 2 ▶ Mehr ▶ Verwenden als. Wählen Sie die gewünschte Nutzung der Datei.

So verschieben Sie eine Datei in einen Ordner:

- 1 ▶ Datei-Manager und öffnen Sie einen Ordner.
- 2 Blättern Sie zu einer Datei (z. B. ein zu verschiebendes Bild):
▶ Mehr ▶ Dateien verwalt.
▶ Verschieb.->Ordner.
- 3 Wählen Sie den Ordner, in den die Datei verschoben werden soll, oder wählen Sie Neuer Ordner, benennen Sie den Ordner, ▶ OK.

So legen Sie einen Unterordner an:

- 1 ▶ Datei-Manager und öffnen Sie einen Ordner.
- 2 ▶ Mehr ▶ Neuer Ordner und geben Sie einen Namen für den Ordner ein.
- 3 ▶ OK, um den Ordner zu speichern.

So wählen Sie mehrere Dateien aus:

- 1 ▶ Datei-Manager, wählen Sie eine Datei, ▶ Mehr ▶ Wählen ▶ Mehrere wählen.
- 2 Blättern Sie und wählen Sie weitere Dateien, indem Sie Wählen oder Abwählen drücken.


So kopieren Sie eine Datei in das Telefon oder auf den Memory Stick Duo:

- 1 Blättern Sie zu der zu kopierenden Datei (z. B. Sounddatei), ▶ Mehr ▶ Dateien verwalt.
- 2 Wählen Sie Kopieren->Telef. oder Kopieren->Extern. Jetzt existieren zwei Dateien mit demselben Namen, die aber mit unterschiedlichen Symbolen angezeigt werden, um die jeweilige Speicherposition anzugeben.

So verschieben oder kopieren Sie Dateien auf einen Computer:

➡ 7 Installieren, Übertragen und Abspielen von Musikdateien und wählen Sie ➡ 37 Übertragen von Dateien mit dem USB-Kabel.

So löschen Sie eine Datei vom Memory Stick Duo:

Blättern Sie zu der Datei, die Sie vom Memory Stick Duo löschen wollen. Drücken Sie dann .

Formatieren eines Memory Stick Duo

Sie können einen Memory Stick Duo formatieren, wenn die Daten schadhaft sind oder alle Daten gelöscht werden sollen.

So formatieren Sie den Memory Stick Duo:

▶ Datei-Manager, markieren Sie einen Ordner, ▶ Mehr ▶ Ext Speich format.

Dateiinformationen

Heruntergeladene oder mittels einer der verfügbaren Übertragungsmethoden empfangene Dateien können urheberrechtlich geschützt sein. Ist eine Datei geschützt, kann sie möglicherweise nicht kopiert oder gesendet werden. Eine DRM-geschützte Datei ist mit einem Schlüsselssymbol gekennzeichnet. Sie können die Dateiinformationen anzeigen, indem Sie die Datei markieren, ▶ Mehr ▶ Informationen.

Anrufen

Tätigen von Anrufen

Damit Sie Anrufe tätigen und annehmen können, muss das Telefon eingeschaltet sein und sich in Reichweite eines Netzes befinden



So tätigen Sie einen Anruf:

- 1 Geben Sie die Rufnummer (gegebenenfalls mit Auslands- und Ortsnetzkennzahl) ein.
- 2 ► **Anrufen**, um den Anruf zu tätigen.
- 3 ► **Auflegen**, um den Anruf zu beenden.

So ändern Sie die Lautstärke des Lautsprechers:

Drücken Sie (+) oder (-), um die Lautstärke während eines Anrufs zu erhöhen oder zu reduzieren.



So verwenden Sie den Lautsprecher während eines Anrufs:

- 1 Drücken Sie  und wählen Sie **Lautsprecher ein**, um den Lautsprecher einzuschalten.
- 2 Drücken Sie  und wählen Sie **Lautsprecher aus**, um den Lautsprecher auszuschalten.



Halten Sie das Telefon nicht an Ihr Ohr, während Sie den Lautsprecher verwenden. Dies kann zu Hörschäden führen.

So schalten Sie das Mikrofon aus:

- 1 Drücken und halten Sie .
- 2 Drücken und halten Sie  erneut, um das Gespräch fortzusetzen.

Empfangen von Anrufen





So nehmen Sie einen Anruf an:

► **Annahme**.

So weisen Sie einen Anruf ab:


► **Besetzt** oder drücken Sie zweimal in schneller Folge eine der Lautstärketasten.

So überprüfen Sie unbeantwortete Anrufe:

- 1 ► **Anrufe im Standby-Modus** und blättern Sie zur Registerkarte **Unbeantwortet**. Verwenden Sie  oder , um zwischen den Registerkarten zu blättern.
- 2 Verwenden Sie  oder , um zu einer Rufnummer zu blättern. ► **Anrufen**, um die gewählte Rufnummer anzurufen.

Notrufe

Das Telefon unterstützt internationale Notrufnummern (z. B. 112 und 911). Diese Nummern können also normalerweise in allen Ländern für Notrufe genutzt werden, auch wenn keine SIM-Karte eingelegt ist. Voraussetzung ist nur, dass sich ein GSM-Netz in Reichweite befindet.

 *In einigen Ländern gelten möglicherweise andere Notrufnummern. Netzbetreiber speichern gegebenenfalls lokale Notrufnummern auf der SIM-Karte.*

So tätigen Sie einen Notruf:

Geben Sie z. B. 112 ein (internationale Notrufnummer), ► **Anrufen**.

So zeigen Sie die regionalen Notrufnummern an:

- **Kontakte** ► **Optionen**
- **Sondernummern**
- **Notrufnummern**.

Kontakte

Sie können Kontaktdaten als Kontakte im Telefonspeicher oder in Form von Namen und Nummern auf der SIM-Karte speichern. Sie können einstellen, welche Kontaktdaten – **Telefonkontakte** oder **SIM-Kontakte** – standardmäßig angezeigt wird.

Hilfreiche Informationen und Einstellungen: ► **Kontakte** ► **Optionen**.

Standardkontakt





Wenn Sie **Telefonkontakte** als Standard wählen, enthält die Kontaktliste alle in **Kontakte** gespeicherten Daten. Wählen Sie **SIM-Kontakte** als Standard, enthält die Kontaktliste nur die Namen und Nummern, die auf der SIM-Karte gespeichert wurden.

So wählen Sie die Standardkontakte:

- 1 ► **Kontakte** ► **Optionen**
► **Erweitert** ► **Standardkontakte**.
- 2 Wählen Sie **Telefonkontakte** oder **SIM-Kontakte**.

Telefonkontakte

Die Kontakte ähneln einem Adressbuch, erlauben also das Speichern von Namen, Rufnummern und E-Mail-Adressen. Außerdem können Sie Bilder, Ruftöne und persönliche Daten (z. B. Geburtstag, E-Mail-Adresse, Webadresse und Postanschrift) für Kontakte erfassen.

Wenn Sie einem Kontakt Daten hinzufügen, werden diese auf fünf Registerkarten angeordnet. Verwenden Sie , ,  und , um zwischen den Registerkarten und den enthaltenen Feldern zu blättern.

So fügen Sie einen Telefonkontakt hinzu:





- 1 ▶ Kontakte ▶ Neuer Kontakt
▶ Hinzu.
- 2 Geben Sie den Namen direkt ein oder drücken Sie **Hinzu**, geben Sie den Namen ein und bestätigen Sie dann mit ▶ **OK**.
- 3 Geben Sie die Nummer direkt ein oder drücken Sie **Hinzu**, geben Sie die Nummer ein und bestätigen Sie dann mit ▶ **OK**.
- 4 Wählen Sie einen Nummerertyp.

- 5 Blättern Sie zu den verschiedenen Registerkarten und Feldern, um weitere Daten einzugeben.
▶ **Symbole**, um Symbole wie @ in eine E-Mail-Adresse einzugeben. Wählen dann das Symbol, ▶ **Einfügen**.
- 6 ▶ **Speichern**, nachdem Sie die Daten bearbeitet haben.

So veranlassen Sie das automatische Speichern von Namen und Nummern auf der SIM-Karte:

- 1 ▶ Kontakte ▶ Optionen
▶ Erweitert
▶ SIM-AutoSpeichern.
- 2 Wählen Sie **Ein**.

So fügen Sie einem Telefonkontakt ein Bild oder einen Rufton hinzu:

- 1 ▶ Kontakte, wählen Sie den Kontakt, dem Sie ein Bild oder einen Rufton hinzufügen wollen, ▶ **Mehr** ▶ **Kontakt bearbeiten**.
- 2 Verwenden Sie , ,  und , um zur gewünschten Registerkarte zu blättern. ▶ **Bild**: oder **Rufton**: ▶ **Hinzu**.
- 3 Wählen Sie ein Bild oder einen Sound. ▶ **Speichern**, um den Kontakt zu speichern.



Anrufen von Kontakten

Sie können einen Ihrer Kontakte oder eine Nummer auf der SIM-Karte anrufen.

Wenn Sie **Telefonkontakte** als Standardkontakte verwenden, können Sie Nummern in der Liste der Kontakte oder auf der SIM-Karte anrufen.

Wenn Sie **SIM-Kontakte** als Standardkontakte nutzen, können Sie nur auf der SIM-Karte gespeicherte Nummern anrufen.

So rufen Sie einen Telefonkontakt an:

- 1 ► **Kontakte.** Blättern Sie zu dem Kontakt oder geben Sie die ersten Buchstaben des Kontakts ein, den Sie anrufen wollen.
- 2 Ist der anzurufende Kontakt markiert, drücken Sie  oder , um eine Nummer auszuwählen, ► **Anrufen.**

Senden von Kontakten

Sie können Kontakte mit einer der verfügbaren Übertragungsmethoden senden.





So senden Sie einen Kontakt:

- **Kontakte**, wählen Sie einen Kontakt,
- **Mehr ► Kontakt senden** und wählen Sie eine Übertragungsmethode.

Anrufliste

Die Nummern der letzten Anrufe werden in der Anrufliste gespeichert.

So rufen Sie eine Nummer in der Anrufliste an:

- 1 ► **Anrufe** im Standby-Modus und wählen Sie eine Registerkarte.
- 2 Verwenden Sie , ,  und , um zum Namen und zur anzurufenden Nummer zu blättern, ► **Anrufen.**

So fügen Sie eine Nummer aus der Anrufliste in die Kontakte ein:

- 1 ► **Anrufe** im Standby-Modus und wählen Sie eine Registerkarte.
- 2 Blättern Sie zu der hinzuzufügenden Nummer, ► **Mehr ► Rufnr. speichern.**
- 3 ► **Neuer Kontakt**, um einen neuen Kontakt zu erstellen, oder wählen Sie einen existierenden Kontakt, dem die Nummer hinzugefügt werden soll.

Nachrichtenübermittlung



Dieses Telefon unterstützt verschiedene Nachrichtendienste. Fragen Sie beim Dienstanbieter nach, welche Dienste Sie nutzen können, oder informieren Sie sich unter www.SonyEricsson.com/support.

MMS-Nachrichten

MMS-Nachrichten können Text, Bilder, Videoclips, Fotos, Sounddaten und Visitenkarten enthalten. MMS-Nachrichten können an Mobiltelefone und E-Mail-Adresse gesendet werden.

Vorbereitungen

Sie müssen über einen Netzzugang verfügen, der MMS unterstützt. Beim Empfänger der MMS-Nachricht muss MMS ebenfalls unterstützt werden. Stellen Sie vor dem Senden einer Multimedienachricht Folgendes sicher:

- 1 Die Adresse des Nachrichtenservers ist unter
 - ▶ Nachrichten ▶ Optionen
 - ▶ MMS-Nachricht
 - ▶ Nachrichtenserver definiert.

- 2 Sie haben die richtigen Einstellungen eingegeben:
 - ▶ Nachrichten ▶ Optionen
 - ▶ MMS-Nachricht
 - ▶ Internet-Profil. Wenn kein Internetprofil existiert, können Sie die erforderlichen Einstellungen in einer Nachricht vom Netzbetreiber empfangen oder aus der Website www.SonyEricsson.com/support herunterladen.

Schreiben und Senden von MMS-Nachrichten

Wenn Sie eine MMS-Nachricht verfassen, können Sie unterschiedliche Elemente in die Nachricht einfügen. **Bild, Text, Sound, Video, Sondaufnahme und Signatur.** Sie können auch **Kamera** verwenden, um ein Foto oder einen Videoclip aufzunehmen.

So erstellen und senden Sie eine MMS-Nachricht:

- 1 ▶ Nachrichten ▶ Verfassen
 - ▶ MMS-Nachricht ▶ Hinzu, um eine Liste der Elemente anzuzeigen, die in die Nachricht eingefügt werden können. Wählen Sie ein Element.

- ▶ Hinzu, um weitere Elemente in die Nachricht einzufügen. Sie können Optionen anzeigen und auswählen, indem Sie Elemente in der Nachricht markieren und die linke Auswahl Taste drücken.
- ▶ Mehr ▶ Senden, nachdem die Nachricht verfasst wurde.
- ▶ Rufnr. eingeben und geben Sie die Rufnummer des Empfängers ein oder ▶ Kontaktsuche, um eine Nummer oder Gruppe aus der Kontaktliste abzurufen, Kontakte. ▶ E-Mail-Adr. eingeb., um eine E-Mail-Adresse einzugeben. Eine Liste mit den letzten 10 Empfängern wird angezeigt. Sie können in dieser Liste auch einen Empfänger auswählen. ▶ Senden.

So tätigen Sie einen Anruf beim Verfassen einer MMS-Nachricht:

- ▶ Mehr, während Sie die Nachricht verfassen.
- ▶ Anrufen, geben Sie eine Rufnummer ein oder rufen Sie eine Nummer ab, ▶ Anrufen. Sie gelangen wieder zur Nachricht.
- ▶ Mehr ▶ Auflegen, um den Anruf zu beenden.

So speichern Sie Elemente in einer MMS-Nachricht:

- ▶ Mehr ▶ Elemente speich., nachdem Sie eine MMS-Nachricht angezeigt haben. Wählen Sie in der angezeigten Liste eine Option.

SMS-Nachrichten

In SMS-Nachrichten können einfache Bilder, Animationen, Melodien und Sounds eingefügt werden.



Wenn Sie eine SMS-Nachricht an eine Gruppe senden, werden für jedes Mitglied der Gruppe Gebühren belastet.

Vorbereitungen

Stellen Sie zunächst sicher, dass die Nummer des Service-Centers eingestellt ist. Die Nummer wird vom Dienstanbieter bereitgestellt und normalerweise auf der SIM-Karte gespeichert.

So stellen Sie die Nummer des Service-Centers ein:


- ▶ Nachrichten ▶ Optionen ▶ SMS-Nachricht ▶ Service-Center. Befindet sich die Nummer des Service-Centers auf der SIM-Karte, wird sie in der Liste angezeigt.

Nachrichtenübermittlung


- ▶ Hinzu, wenn sich keine Nummer in der Liste befindet. Geben Sie die Nummer einschließlich des internationalen Vorwahlcodes + und der Landeskennzahl ein, ▶ Speichern.

Senden von SMS-Nachrichten


Für Informationen zum Eingeben von Buchstaben ► *20 Eingeben von Buchstaben*.

 *Einige der sprachspezifischen Sonderzeichen benötigen mehr Speicher. Für verschiedene Sprachen können Sie Sonderzeichen deaktivieren, um Speicherplatz zu sparen.*

So schreiben und senden Sie eine SMS-Nachricht:

- ▶ Nachrichten ▶ Verfassen ▶ SMS-Nachricht.
- Schreiben Sie die Nachricht, ▶ Weiter. Drücken Sie , um die Nachricht für eine spätere Nutzung zu speichern. ▶ Ja, um die Nachricht in Entwürfe zu speichern.

- ▶ Rufnr. eingeben und geben Sie die Rufnummer des Empfängers ein oder ▶ Kontaktsuche, um eine Nummer oder Gruppe aus der Kontaktliste abzurufen.
▶ E-Mail-Adr. eingeb., um eine E-Mail-Adresse einzugeben.
Unter den Versandoptionen befindet sich eine Liste der zuletzt verwendeten Empfängeradressen. Sie können in dieser Liste auch einen Empfänger auswählen.
▶ Senden.

 *Damit Sie eine Nachricht an eine E-Mail-Adresse senden können, muss die Nummer eines E-Mail-Gateways definiert sein: ▶ Nachrichten ▶ Optionen ▶ SMS-Nachricht ▶ E-Mail-Gateway. Die Nummer wird vom Dienstanbieter bereitgestellt.*

So fügen Sie ein Element in eine SMS-Nachricht ein:

- ▶ Mehr ▶ Element hinzu, während Sie die Nachricht eingeben.
- Wählen Sie einen Typ und dann ein Element.

Bilder

Kamera und Videorekorder

Sie können Fotos und Videoclips aufnehmen, speichern und anzeigen sowie als E-Mail-Anhänge oder in MMS-Nachrichten versenden.

➡ 12 Kamera.



Wenn Sie eine starke Lichtquelle (Sonne, oder Lampe) aufnehmen, ist der Bildschirm möglicherweise schwarz oder die Bildqualität schlecht.

Optionen für Kamera und Videorekorder

▶ **Optionen** bei aktivierter Kamera, um weitere Optionen anzuzeigen:

- **Videokamera aktivieren** – Videoclip anstelle eines Fotos aufnehmen.
- **Fotokamera aktivieren** – Foto anstelle eines Videoclips aufnehmen.
- **Aufnahmemodus (Kamera)** – Wählen Sie **Normal** für Bilder ohne Rahmen, **Panorama**, um mehrere Fotos zu einem großen Bild zusammenzufassen, **Rahmen**, um einem Bild einen Rahmen hinzuzufügen, und **Bildfolge**, um vier Bilder in schneller Folge aufzunehmen.

- **Aufnahmemodus (Video)** – Wählen Sie **Hohe Qualität** oder **Für MMS-Nachricht**, wenn Sie den Videoclip in einer MMS-Nachricht verschicken wollen.
- **Bildgröße** – Wählen Sie zwischen 1632 x 1224, 640 x 480 und 160 x 120.
- **Videogröße** – Wählen Sie **Groß** (176 x 144) oder **Klein** (128 x 96).
- **Makro einschalten** – Makrofokus einschalten.
- **Nachtmodus ein** – Bildqualität bei schlechter Beleuchtung durch längere Belichtungszeit verbessern.
- **Licht einschalten** – Lichtbedingungen verbessern.
- **Selbstauslöser ein** – Das Foto wird mit einigen Sekunden Verzögerung nach dem Drücken des Auslösers aufgenommen.
- **Effekte** – Unterschiedliche Effekte für das Foto oder den Videoclip.
- **Weißabgleich** – Farbgebung an die Lichtbedingungen anpassen.
- **Bildqualität** – Wählen Sie **Normal** oder **Fein**.
- **Zeit und Datum ein** – Zeit und Datum in das Bild einfügen.
- **Dateinr. rücksetz.** – Datenummernzähler zurücksetzen.

- Speicherziel – Wählen Sie zum Speichern des Fotos oder Videoclips Memory Stick oder Telefonspeicher.

Übertragen von Bildern zum Computer

Über das USB-Kabel können Sie per Drag&Drop Fotos zu einem Computer mit Windows® 2000, Windows ME, Windows XP oder Mac OS X übertragen.

So übertragen Sie Fotos zu einem Computer:

- 1 Stellen Sie sicher, dass die USB-Treiber installiert wurden ➔ *8 So installieren Sie die USB-Treiber.*
- 2 Computer und Telefon müssen eingeschaltet und verbunden sein. Starten Sie dann die Anwendung Windows-Explorer und navigieren Sie zu *Wechseldatenträger (Laufwerk:)DCIM* (wenn die Fotos auf dem Memory Stick Duo gespeichert wurden).
- 3 Verschieben oder kopieren Sie die Fotodateien (auch per Drag&Drop) in den gewünschten Ordner im Computer.

Um die Fotos im Computer zu verwalten und zu optimieren, können Sie Adobe® Photoshop® Album Starter Edition von der mit dem Telefon gelieferten CD installieren.

Bilder

Das Telefon wird mit einer Reihe von Bildern und Animationen ausgeliefert. Sie haben folgende Möglichkeiten:

- Bild als Hintergrund oder als Bildschirmschoner verwenden.
- Einem Kontakt ein Bild zuordnen.
- Bilder mit den verfügbaren Übertragungsmethoden austauschen.

So zeigen Sie Bilder an:


- 1 ► Datei-Manager ► Bilder.
- 2 Die Bilder werden als Kontaktabzüge angezeigt (so genannte Skizzen).
► Anzeigen, um ein Bild in voller Größe anzuzeigen.

So verwenden Sie ein Bild:

- 1 ► Datei-Manager ► Bilder, blättern Sie zum gewünschten Bild, ► Mehr ► Verwenden als.
- 2 Wählen Sie die gewünschte Nutzung des Bildes.

So senden Sie ein Bild:

- Datei-Manager ► Bilder und blättern Sie zum gewünschten Bild. ► Mehr
► Senden und wählen Sie eine Übertragungsmethode.

 *Alle Telefone, die Bilder unterstützen, können das Bildformat 160 x 120 verarbeiten. Einige dieser Telefone können jedoch keine Bilder mit einer Auflösung über 160 x 120 empfangen. Zur Anzeige auf einem Computer ist das Format 1632 x 1224 am besten geeignet.*

Unterhaltung

Radio


Das Telefon ist mit einem UKW-Radio mit RDS-Funktion ausgestattet. Das Radio können Sie erst benutzen, nachdem das Headset an das Telefon angeschlossen wurde, da dieses als Antenne dient. Das Radio kann als Alarmsignal verwendet werden.



Das Telefon muss eingeschaltet sein, damit Sie Radio hören können. Schalten Sie das Telefon aber nicht in Gebieten ein, in denen die Benutzung von Mobiltelefonen verboten ist
► 38 Richtlinien für den sicheren und effizienten Einsatz.







So hören Sie Radio

Schließen Sie das Headset an das Telefon an, ► Radio.

Drücken Sie , um die Anwendung zu minimieren, zum Standby-Modus zurückkehren und andere Funktionen zu nutzen, ohne die Musikwiedergabe zu unterbrechen.


Unterhaltung

Radiobedienung

- ▶ Suchen oder drücken und halten Sie  bzw. , um den nächsten Sender im Frequenzband zu suchen.
- Drücken Sie  oder , um das UKW-Band in Schritten von 0,1 MHz abzusuchen.
- Drücken Sie  oder , um den nächsten gespeicherten Sender aufzurufen.

Speichern von Sendern


Sie können bis zu 20 Sender speichern.

 *Um Sender auf den Speicherplätzen 1–10 zu speichern, drücken und halten Sie 0–9 (0 repräsentiert die Zahl 10). Um einen auf den Speicherplätzen 1–10 gespeicherten Sender aufzurufen, drücken Sie 0–9.*

So speichern Sie einen Sender:

▶ Radio ▶ Mehr ▶ Speichern, wählen Sie eine Speicherposition, ▶ Einfügen. Der Sender wird in einer Liste gespeichert.

Radiooptionen

- ▶ Mehr, um auf die folgenden Optionen zuzugreifen:
 - **Ausschalten** – Radio ausschalten.
 - **Speichern** – Aktuelle Frequenz in einer Senderliste speichern.
 - **Sender** – Gespeicherte Sender auswählen, umbenennen, ersetzen oder löschen oder einen Sender als bevorzugtes Alarmsignal auswählen.
 - **Lautsprecher ein** – Wiedergabe über Lautsprecher aktivieren.
 - **Auto-Speichern** – Sender automatisch suchen und in einer Senderliste speichern. Zuvor gespeicherte Sender werden überschrieben.
 - **Frequenz einstell.** – Frequenz manuell eingeben. Die eingegebenen Werte werden ggf. automatisch auf gültige Frequenzwerte korrigiert. Drücken Sie , um direkt zur Option **Frequenz einstell.** zu gelangen.
 - **RDS** – Optionen zum Ein- bzw. Ausschalten der automatischen Verwendung alternativer Frequenzen sowie zum Anzeigen oder Ausblenden von Senderinformationen.
 - **Mono** – Monowiedergabe einschalten.

PlayNow™



Diese Funktion ist netz- bzw. betreiberabhängig. Setzen Sie sich mit dem Netzbetreiber in Verbindung, wenn Sie Informationen zu Ihrem Netzzugang oder zu PlayNow™ benötigen.

Mit dem Dienst PlayNow™ können Sie Musikrufftöne anhören, bevor Sie sie kaufen und in das Telefon laden.

Vorbereitungen

Folgende Voraussetzungen müssen erfüllt sein:

- Ein Teilnehmervertrag, der GPRS-Datenübertragungen unterstützt.
- Korrekte WAP-Einstellungen im Telefon ➤ **13 Herunterladen von Einstellungen**.
- Außerdem müssen Sie sich gegebenenfalls beim Dienstanbieter bzw. Netzbetreiber als WAP-Benutzer registrieren.
- Freier Speicher im Telefon.

Laden eines Musikrufftons aus der PlayNow™-Liste

Der Gesamtpreis für das Laden wird auf dem Bildschirm angezeigt, wenn Sie sich für das Herunterladen entscheiden und einen Musikruffton speichern. Nach dem Kauf des

Musikrufftons belastet der Netzbetreiber Ihre Telefonrechnung oder Ihre Prepaidkarte.

So spielen Sie einen Musikruffton ab:

► **PlayNow™** und wählen Sie einen Musikruffton, den Sie anhören wollen.

So laden Sie einen Musikruffton herunter:

- 1 Wenn Sie einen Musikruffton angehört haben, den Sie herunterladen wollen, überprüfen Sie zunächst die oben beschriebenen Details und lesen Sie dann die Bedingungen, die sich im Lieferumfang des Telefons befinden. Indem Sie dem Kauf mit dem Telefon zustimmen, akzeptieren Sie diese Bedingungen.
- 2 ► **Ja**, um den Musikruffton herunterzuladen. Der Musikruffton wird automatisch unter **Datei-Manager ► Sounds** gespeichert.



Der Dienst ist möglicherweise nicht in allen Ländern oder Roamingnetzen verfügbar. Ist das der Fall, wird eine entsprechende Meldung angezeigt, wenn Sie das Symbol „PlayNow™“ wählen.

Ruftöne und Melodien

Sie können Melodien mit einer der verfügbaren Übertragungsmethoden austauschen.




Urheberrechtlich geschütztes Material darf in vielen Fällen nicht ausgetauscht werden. Eine DRM-geschützte Datei ist mit einem Schlüsselsymbol gekennzeichnet.



So wählen Sie einen Rufton aus:

► Optionen ► Registerkarte Sounds+Alarmsign. ► Rufton.

So aktivieren und deaktivieren Sie den Rufton:

Drücken und halten Sie  im Standby-Modus. Alle Signale außer dem Alarm werden ein-/ausgeschaltet.

So stellen Sie die Ruftonlautstärke ein:

- Optionen ► Registerkarte Sounds+Alarmsign.
► Ruftonlautstärke und drücken Sie  oder , um die Lautstärke zu erhöhen bzw. zu verringern.
- Speichern, um die Einstellungen zu speichern.

So stellen Sie den Vibrationsalarm ein:

► Optionen ► Registerkarte Sounds+Alarmsign.

► Vibrationsalarm und wählen Sie die gewünschten Einstellungen.

Sound- und Alarmpoptionen:


Unter Optionen ► Registerkarte Sounds+Alarmsign. können Sie die folgenden Einstellungen vornehmen:

- **Nachrichtensignal** – Legen Sie fest, wie Sie bei einer ankommenden Nachricht informiert werden wollen.
- **Tastenton** – Wählen Sie den Ton, der beim Drücken der Tasten wiedergegeben werden soll.

Verbindungen

Übertragen von Dateien mit dem USB-Kabel

Wenn Sie die Verbindung zwischen Telefon und Computer mit dem USB-Kabel herstellen, wird der Memory Stick Duo auf dem Computer als Laufwerk angezeigt. Sie können die USB-Kabeltreiber von der mit dem Telefon gelieferten CD installieren ➤ *8 So installieren Sie die USB-Treiber.*


 *Verwenden Sie ausschließlich das mit dem Telefon gelieferte USB-Kabel und verbinden Sie es direkt mit dem Computer.*

Mit der Drag&Drop-Funktion des Computers sind die folgenden Operationen möglich:

- Dateien zwischen Telefon und Computer übertragen.
- Dateien auf dem Memory Stick Duo verwalten, löschen und verschieben.

Dateien müssen auf dem Memory Stick Duo in speziellen Ordnern gespeichert werden:

- Bilder müssen in \MSSEMC\Media files\image\ gespeichert werden.
- Musikdateien müssen in \MSSEMC\Media files\audio gespeichert oder mit Disc2Phone kopiert werden ➤ *7 WALKMAN™-Player.*
- Java-Anwendungen und Spiele müssen in \MSSEMC\Media files\other\ gespeichert werden.
- Mit der Kamera aufgenommene Fotos werden im Ordner \DCIM\ gespeichert.

 *Der Computer muss mit einem der folgenden Betriebssysteme ausgestattet sein, damit Sie diese Funktion nutzen können: Windows® 2000, Windows ME, Windows XP oder Mac OS X.*

Updates

Mit dem Updatendienst von Sony Ericsson verfügt Ihr Telefon immer über die aktuelle Softwareversion. Sobald eine neue Softwareversion verfügbar wird, können Sie diese unter Verwendung eines Computers aus dem Internet herunterladen und dann über das USB-Kabel im Telefon installieren.

Wichtige Informationen

So aktualisieren Sie die Telefonsoftware:

- 1 Besuchen Sie www.SonyEricsson.com/support.
- 2 Wählen Sie eine Region und ein Land.
- 3 Geben Sie den Produktnamen an.
- 4 Wählen Sie „Sony Ericsson Update Service“ und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen.

Wichtige Informationen

Website Sony Ericsson Consumer
Unter www.SonyEricsson.com finden Sie einen Support-Bereich mit Hilfeinformationen und Tipps. Die Site enthält Aktualisierungen der Computersoftware sowie Tipps zur effizienteren Nutzung des Produkts.

Richtlinien für den sicheren und effizienten Einsatz

Lesen Sie diese Informationen sorgfältig, bevor Sie Ihr Mobiltelefon verwenden.



Empfehlungen

- Behandeln Sie das Gerät sorgfältig und bewahren Sie es an einem sauberen und staubfreien Ort auf.
- Halten Sie das Gerät trocken.
- Setzen Sie das Gerät keinen extrem niedrigen oder hohen Temperaturen aus.
- Setzen Sie das Produkt weder offenen Flammen noch Tabakglut aus.
- Lassen Sie das Gerät nicht fallen und werfen oder biegen Sie es nicht.
- Bemalen Sie das Gerät nicht.
- Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe von medizinischen Geräten, ohne zuvor eine Erlaubnis eingeholt zu haben.



- Benutzen Sie das Gerät nicht in oder in unmittelbarer Nähe zu Flugzeugen oder Bereichen, in denen Sie zum Ausschalten von Funksendern aufgefordert werden.
- Benutzen Sie das Gerät nicht in Umgebungen mit potenziell explosiver Atmosphäre.
- Platzieren bzw. montieren Sie das Gerät und drahtlos arbeitendes Zubehör nicht in dem Bereich, in dem sich ein Airbag gegebenenfalls entfaltet.



- Versuchen Sie nicht, das Produkt auseinander zu bauen. Nur von Sony Ericsson autorisierte Personen dürfen Wartungsarbeiten durchführen.



Antenne

Verwenden Sie immer eine Antenne, die von Sony Ericsson für dieses Mobiltelefon entwickelt wurde. Der Einsatz nicht zugelassener oder modifizierter Antennen kann das Mobiltelefon beschädigen und gegen geltende Bestimmungen verstoßen. Es kann dabei zu einer Verringerung der Leistung und einer erhöhten, über den empfohlenen Grenzwerten (SAR-Wert) liegenden Ausstrahlung von Funkfrequenzenergie kommen (siehe unten).

Effizienter Einsatz

Halten Sie das Mobiltelefon wie jedes andere Telefon. Decken Sie die Oberseite des Telefons während der Benutzung nicht ab, da dies die Verbindungsqualität beeinträchtigt, zu einem erhöhten Stromverbrauch und deshalb zu einer Verkürzung der Gesprächs- und Standby-Zeiten führt.

Funkfrequenzemissionen und SAR-Wert

Das Mobiltelefon ist ein Radiosender und -empfänger mit geringer Leistung. Ist es eingeschaltet, empfängt und sendet es in unregelmäßigen Abständen Funkfrequenzwellen (Radiowellen).

Regierungen haben weltweit die umfassenden internationalen Sicherheitsrichtlinien übernommen, die von wissenschaftlichen Organisationen wie ICNIRP (International Commission on Non-Ionizing Radiation Protection) und IEEE (The Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc.) auf Grundlage der regelmäßigen und gründlichen Auswertung wissenschaftlicher Studien entwickelt wurden. Diese Richtlinien beschreiben den zulässigen Umfang der Funkfrequenzemissionen, denen die Bevölkerung ausgesetzt werden darf. Die Grenzwerte schließen eine Sicherheitsmarge ein, um die Sicherheit aller Personen unabhängig von Alter und Gesundheitszustand zu gewährleisten und Messvariationen zu berücksichtigen.

Wichtige Informationen

SAR (Specific Absorption Rate) ist die Maßeinheit für die Menge von Funkfrequenzemissionen, denen ein Körper bei der Benutzung eines Mobiltelefons ausgesetzt ist. Der SAR-Wert bezeichnet die höchste, im Laborversuch ermittelte Energiestufe. Im normalen Betrieb liegt der SAR-Wert des Mobiltelefons häufig deutlich unter dem so ermittelten Wert.

Der Grund besteht darin, dass bei der Entwicklung des Mobiltelefons darauf geachtet wurde, das Netz mit jeweils geringstmöglichem Energieaufwand zu erreichen.

Das Unterschreiten der in den Richtlinien zu Funkfrequenzemissionen festgelegten Grenzwerte durch den SAR-Wert bedeutet keine Einschränkung der Sicherheit. Obwohl bei verschiedenen Mobiltelefonen Unterschiede bei den SAR-Werten auftreten können, werden alle Mobiltelefonmodelle von Sony Ericsson so entwickelt, dass die Grenzwerte für Funkfrequenzemissionen eingehalten werden.

Zum Lieferumfang dieses Mobiltelefons gehört ein spezielles Merkblatt mit SAR-Informationen. Diese und weitere Informationen zu Funkfrequenzemissionen und SAR finden Sie unter:
www.SonyEricsson.com.

Auto fahren

Prüfen Sie, ob die lokalen Gesetze und Richtlinien die Benutzung des Mobiltelefons beim Führen eines Kraftfahrzeugs

beschränken oder den Gebrauch einer Freisprecheinrichtung vorschreiben. Wir empfehlen die ausschließliche Verwendung der Freisprecheinrichtungen von Sony Ericsson, die für dieses Produkt entwickelt wurden. Beachten Sie, dass einige Kfz-Hersteller die Verwendung von Mobiltelefonen in ihren Fahrzeugen untersagen, wenn keine

Freisprecheinrichtung mit externer Antenne eingesetzt wird, um Interferenzen mit der Fahrzeugelektronik zu vermeiden.

Konzentrieren Sie sich immer auf das Fahren. Verlassen Sie die Straße und stellen Sie das Kraftfahrzeug ab, wenn die Straßenbedingungen dies erforderlich machen.

Medizinische Geräte

Mobiltelefone können die Funktion von Herzschrittmachern und anderen implantierten Geräten beeinträchtigen. Tragen Sie das Mobiltelefon nicht über dem Schrittmacher, also beispielsweise nicht in der Brusttasche. Wenn Sie das Mobiltelefon benutzen, halten Sie es an das Ohr, das sich auf der dem Herzschrittmacher gegenüberliegenden Seite befindet. Wird ein Mindestabstand von 15 cm zwischen Telefon und Schrittmacher eingehalten, ist das Risiko einer Störung gering. Haben Sie Grund zu der Annahme, dass Störungen auftreten, schalten Sie Ihr Telefon sofort aus. Fragen Sie gegebenenfalls Ihren Kardiologen um Rat.

Informationen zu anderen medizinischen Geräten erhalten Sie vom jeweiligen Hersteller.

KINDER

LASSEN SIE KINDER NICHT MIT DEM MOBILTELEFON ODER DESSEN ZUBEHÖR SPIELEN. SIE KÖNNTEN SICH ODER ANDERE VERLETZEN ODER VERSEHENTLICH DAS MOBILTELEFON ODER ZUBEHÖRKOMPONENTEN BESCHÄDIGEN. AM MOBILTELEFON UND AN ZUBEHÖRKOMPONENTEN KÖNNEN SICH KLEINTEILE BEFINDEN, DIE ABGELÖST UND VERSCHLUCKT WERDEN KÖNNEN SO ZU ERSTICKUNGEN FÜHREN KÖNNEN.



Entsorgung alter Elektrogeräte

Dieses Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung weist darauf hin, dass es nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden darf. Geben Sie es stattdessen an einer Sammelstelle für Elektrogeräte ab, die das Produkt dem Recycling zuführt. Durch eine ordnungsgemäße Entsorgung dieses Produkts vermeiden Sie potenzielle Umwelt- und Gesundheitsschäden, die aus unsachgemäßer Entsorgung dieses Produkts erwachsen können. Das Recycling von Stoffen schont zudem die natürlichen Ressourcen. Ausführlichere Informationen zum Recycling dieses Produkts erhalten



Sie von der zuständigen Stelle Ihrer Gemeinde oder von der Müllabfuhr oder von dem Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

Stromversorgung

Schließen Sie das Netzteil ausschließlich an Stromquellen an, die den Angaben auf dem Produkt entsprechen. Platzieren Sie das Kabel so, dass es nicht beschädigt werden kann und keinem Zug ausgesetzt wird. Um einen Stromschlag zu vermeiden, trennen Sie das Gerät vom Netz, bevor Sie es reinigen. Das Netzteil darf nicht im Freien oder in einer feuchten Umgebung eingesetzt werden. Nehmen Sie keine Änderungen am Netzkabel oder Netzkabelstecker vor. Passt der Stecker nicht in die Steckdose, müssen Sie von einem Elektriker eine passende Steckdose installieren lassen.

Notrufe

Mobiltelefone arbeiten mit Funksignalen. Deshalb kann nicht unter allen Bedingungen eine Verbindung hergestellt werden. Sie sollten sich daher nie ausschließlich auf ein Mobiltelefon verlassen, wenn ein wichtiges Telefonat (beispielsweise ein Rettungsnotruf) notwendig werden könnte. Notrufe sind eventuell nicht in allen Mobilfunknetzen oder auch dann nicht möglich, wenn bestimmte Dienste und/oder Leistungsmerkmale verwendet werden. Informieren Sie sich hierüber bei Ihrem Dienstanbieter.

Wichtige Informationen

Einsatz und Pflege des Akkus

Sie sollten den Akku vollständig laden, bevor Sie das Mobiltelefon erstmals verwenden. Das Aufladen des Akkus ist nur bei Temperaturen zwischen +5 °C und +45 °C möglich.

Ein neuer Akku bzw. ein solcher, der über längere Zeit nicht eingesetzt wurde, kann in den ersten Ladezyklen eine geringere Kapazität aufweisen.

Die Gesprächs- und Standby-Zeiten des Mobiltelefons sind abhängig von den jeweiligen Übertragungsbedingungen während des Einsatzes. Wenn das Mobiltelefon in der Nähe einer Funkfeststation („Sendemast“) eingesetzt wird, ist weniger Strom erforderlich und die Gesprächs- und Standby-Zeiten verlängern sich.

- **Warnung:** Explosionsgefahr in offenem Feuer.
- Verwenden Sie ausschließlich Akkus und Ladegeräte von Sony Ericsson, die für dieses Mobiltelefon entwickelt wurden. Andere Ladegeräte laden den Akku möglicherweise nicht vollständig oder produzieren übermäßige Wärme. Die Verwendung anderer Akkus und Ladegeräte kann gefährlich sein.
- Setzen Sie den Akku keiner Flüssigkeit aus.
- Achten Sie darauf, dass die Metallkontakte am Akku keine anderen Metallobjekte berühren. Dies kann zu einem Kurzschluss und damit zu einer Beschädigung des Akkus führen.

- Bauen Sie den Akku nicht auseinander und nehmen Sie keine Modifikationen vor.
- Setzen Sie den Akku keinen extremen Temperaturen aus (niemals über +60 °C). Um eine maximale Akkuleistung zu erzielen, verwenden Sie den Akku bei Zimmertemperatur.
- Schalten Sie Ihr Mobiltelefon aus, bevor Sie den Akku austauschen.
- Bewahren Sie den Akku außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Verwenden Sie den Akku ausschließlich für den vorgesehenen Zweck.
- Nehmen Sie den Akku nicht in den Mund. Die Elektrolyte im Akku sind beim Verschlucken giftig.



Entsorgung des Akkus

Beachten Sie die regionalen Richtlinien zur Entsorgung von Akkus oder setzen Sie sich mit dem regionalen Sony Ericsson Call Center in Verbindung, um weitere Informationen zu erhalten.

Der Akku darf nicht in den normalen Hausmüll gelangen. Nutzen Sie möglichst eine Einrichtung zur Entsorgung von Akkus.



Endbenutzer-Lizenzvertrag

Dieses Mobilfunkgerät („Gerät“) enthält Software, die Eigentum von Sony Ericsson Mobile Communications AB („Sony Ericsson“) sowie Lieferanten und Lizenzgebern ist („Software“).

Sony Ericsson gewährt Ihnen als Benutzer des Geräts eine nicht exklusive und nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung der Software ausschließlich mit dem Gerät, in dem sie installiert ist. Keine der Aussagen in diesem Text darf als Verkauf der Software an einen Benutzer des Geräts interpretiert werden.

Sie dürfen die Software und deren Komponenten nicht reproduzieren, modifizieren, vertreiben, Methoden des Reverse Engineering unterziehen, dekompileieren oder anderweitig ändern bzw. verwenden, um Kenntnis des Quellcodes zu erlangen. Um Zweifelsfälle auszuschließen: Sie dürfen jederzeit alle Rechte und Pflichten hinsichtlich der Nutzung der Software an Dritte übertragen, jedoch nur in Verbindung mit dem Gerät, mit dem Sie die Software erhalten haben und sofern sich der jeweilige Dritte zur Einhaltung dieser Regeln verpflichtet.

Die Lizenzdauer entspricht der Lebensdauer dieses Geräts. Sie können diesen Lizenzvertrag beenden, indem Sie alle Rechte an dem Gerät, in dem Sie die Software erhalten haben, schriftlich einem Dritten übertragen. Wenn Sie die in diesem Lizenzvertrag beschriebenen Bedingungen verletzen, hat dies die sofortige Beendigung des Lizenzvertrags zur Folge.

Sony Ericsson sowie die Lieferanten und Lizenzgeber sind die alleinigen und exklusiven Eigentümer der Software sowie aller Rechte, Titel und Ansprüche an und

aus der Software. Sony Ericsson und – soweit die Software Materialien oder Code Dritter enthält – Dritte sind als Drittbegünstigte aus diesem Vertrag berechtigt.

Gültigkeit, Auslegung und Durchsetzung dieses Lizenzvertrags erfolgen nach Maßgabe schwedischen Rechts. Das Vorstehende gilt in dem Umfang, der nach anzuwendenden Verbraucherschutzgesetzen zulässig ist.

Garantiebedingungen

Sony Ericsson Mobile Communications AB, S-221 88 Lund, Sweden, (Sony Ericsson), stellt diese Garantiebedingungen für dieses Mobiltelefon und jegliches mit dem Mobiltelefon gelieferte Originalzubehör (insgesamt das „Produkt“) bereit.

Wenn Sie für Ihr Produkt eine Garantieleistung in Anspruch nehmen müssen, bringen Sie es zu dem Händler, von dem Sie es erworben haben. Weitere Informationen erhalten Sie beim örtlichen Sony Ericsson Call Center (gegebenenfalls werden die national üblichen Gebühren fällig) oder unter der Adresse www.SonyEricsson.com.

Garantie

Nach Maßgabe dieser Bedingungen garantiert Sony Ericsson, dass dieses Produkt zum Zeitpunkt des Kaufs und ein (1) Jahr danach frei von Design-, Material- und Fertigungsfehlern ist.

Garantiefälle

Wenn dieses Produkt während der Garantiezeit bei sachgemäßem Einsatz und Service Design-, Material- oder Fertigungsfehler zeigt, wird ein Vertragshändler oder ein Servicepartner von Sony Ericsson in dem Land/der Region*, in dem bzw. der Sie das Produkt erworben haben, das Produkt im Rahmen der nachstehenden Bedingungen nach eigenem Ermessen entweder reparieren oder ersetzen.

Sony Ericsson und die Servicepartner behalten sich das Recht vor, eine Bearbeitungsgebühr in Rechnung zu stellen, wenn das Produkt nach Maßgabe der Bedingungen unten keinen Garantiefall darstellt.

Bei Reparatur und Austausch dieses Sony Ericsson-Produkts können Ihre persönlichen Daten sowie heruntergeladene Dateien und andere Daten verloren gehen. Derzeit ist Sony Ericsson aufgrund anzuwendender Gesetze, anderer Regularien oder technischer Beschränkungen möglicherweise nicht in der Lage, alle heruntergeladenen Dateien zu sichern. Sony Ericsson übernimmt keinerlei Verantwortung für Datenverluste jedweder Art und leistet keinerlei Schadensersatz für solche Datenverluste. Sie sollten immer Sicherungskopien aller in einem Sony Ericsson-Produkt gespeicherten Daten (heruntergeladene Dateien, Kalendereinträge und Kontakte) erstellen,

bevor Sie das Sony Ericsson-Produkt für eine Reparatur oder einen Austausch einreichen.

Bedingungen

- 1 Diese Garantie gilt nur, wenn der vom autorisierten Sony Ericsson Händler für den Käufer ausgestellte Kaufbeleg mit Seriennummer** und Kaufdatum zusammen mit dem zu reparierenden bzw. zu ersetzenden Produkt vorgelegt wird. Sony Ericsson behält sich das Recht vor, Garantieleistungen zu verweigern, wenn diese Informationen nach dem Kauf des Produkts entfernt oder geändert wurden.
- 2 Wenn Sony Ericsson das Produkt repariert oder Ersatz leistet, dann gilt der Garantieanspruch für das reparierte bzw. ersetzte Produkt in der verbleibenden Zeit der ursprünglichen Garantiezeit bzw. für neunzig (90) Tage ab dem Reparaturdatum, je nachdem, welcher Zeitraum länger ist. Die Reparatur- bzw. Ersatzansprüche können mit funktional gleichwertigen, instand gesetzten Geräten erfüllt werden. Ersetzte Bauteile oder Baugruppen werden Eigentum von Sony Ericsson.
- 3 Diese Garantie gilt nicht für Fehler am Gerät, die entstanden sind durch normalen Verschleiß, falsche Benutzung oder Missbrauch, einschließlich, aber nicht beschränkt auf zweckfremde Verwendung des Geräts sowie Nichtbeachtung der Anweisungen

von Sony Ericsson bezüglich Einsatz und Wartung. Diese Garantie gilt auch nicht für Fehler am Gerät aufgrund von Unfällen bzw. Veränderungen und Anpassungen der Hardware und Software, höherer Gewalt und Schäden durch Kontakt mit Flüssigkeiten. Ein Akku kann hunderte Male geladene und entladen werden. Trotzdem findet ein gewisser Verschleiß statt. Dabei handelt es sich nicht um einen Defekt. Wenn die Gesprächs- oder Standby-Zeiten deutlich kürzer werden, sollten Sie den Akku austauschen. Sony Ericsson empfiehlt die ausschließliche Verwendung von Akkus und Ladegeräten, die von Sony Ericsson zugelassen wurden.

Helligkeit und Farben des Bildschirms können auf unterschiedlichen Telefonen geringfügig voneinander abweichen. Auf dem Bildschirm können sich winzige helle oder dunkle Punkte befinden. Diese Punkte werden als schadhafte Pixel bezeichnet. Es handelt sich um einzelne Punkte mit Fehlfunktion, die nicht richtig angesteuert werden können. Zwei schadhafte Pixel gelten als akzeptabel. Bei unterschiedlichen Telefonen können auch kleinere Abweichungen bei Fotos auftreten. Dies ist ganz normal und gilt nicht als Defekt des Kameramoduls.

- 4 Da das Funknetz, in dem dieses Produkt betrieben wird, von einem von Sony Ericsson unabhängigen Anbieter bereitgestellt wird, ist Sony Ericsson

nicht für Betrieb, Verfügbarkeit, Flächendeckung, Dienstleistungen und Reichweite des betreffenden Systems verantwortlich.

- 5 Die Garantie erstreckt sich nicht auf Produktfehler, die durch Installationen, Modifikationen, Reparaturen oder Öffnung des Produkts durch Personen verursacht werden, die nicht von Sony Ericsson autorisiert wurden.
- 6 Die Garantie erstreckt sich nicht auf Produktfehler, die durch den Einsatz von Zubehör oder Peripheriegeräten verursacht wurden, bei denen es sich nicht um Sony Ericsson-Originalzubehör handelt, das für dieses Produkt entwickelt wurde.
- 7 Die Beschädigung der auf dem Gerät angebrachten Siegel führt zum Erlöschen der Garantie.
- 8 **ES GIBT KEINE AUSDRÜCKLICHEN GARANTIE, EGAL OB SCHRIFTLICH ODER MÜNDLICH, AUSSER DIESER GEDRUCKTEN BEGRENZTEN GARANTIE. SÄMTLICHE IMPLIZITEN GARANTIE, EINSCHLIESSLICH – OHNE DARAUf BESCHRÄNKt ZU SEIN – GARANTIE DER HANDELSÜBLICHKEIT UND DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, GELTEN NUR FÜR DIE DAUER DIESER BESCHRÄNKTEN GARANTIE. SONY ERICSSON UND DIE LIZENZGEBER SIND, SOWEIT EIN HAFTUNGSAUSSCHLUSS GESETZLICH ZULÄSSIG IST, IN KEINEM FALL**

Wichtige Informationen

ERSATZPFLICHTIG FÜR NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN GLEICH WELCHER ART, EINSCHLIESSLICH – OHNE DARAUF BESCHRÄNKT ZU SEIN – ENTGANGENE GEWINNE UND WIRTSCHAFTLICHE NACHTEILE.

In einigen Ländern/Staaten ist der Ausschluss bzw. die Beschränkung von Neben- oder Folgeschäden bzw. die Beschränkung der Dauer impliziter Garantien nicht zulässig. In diesem Fall gelten die vorstehenden Beschränkungen und Ausschlüsse nicht für Sie.

Die Garantie beschränkt weder die Verbraucherrechte im Rahmen der anwendbaren Gesetze, noch die Verbraucherrechte gegen den Händler, die sich aus dem Kaufvertrag ergeben.

* EUROPÄISCHE UNION (EU)

Haben Sie das Produkt in der EU erworben, können Sie die oben beschriebenen Garantiearbeiten im Garantiezeitraum in jedem EU-Land in Anspruch nehmen, in dem das identische Produkt von einem Sony Ericsson Vertragshändler vertrieben wird. Erfragen Sie beim Sony Ericsson Call Center, ob dieses Produkt in dem EU-Land vertrieben wird, in dem Sie sich befinden. Beachten Sie, dass bestimmte Wartungsarbeiten nur in dem Land des ursprünglichen Erwerbs vorgenommen werden können, da sich interne oder externe Komponenten bei den verschiedenen Modellen unterscheiden können, die in unterschiedlichen

EU-Ländern vertrieben werden. Unter Umständen ist es nicht möglich, Produkte mit gesperrter SIM-Karte zu reparieren.

**** In einigen Ländern/Regionen müssen gegebenenfalls weitere Daten zur Verfügung gestellt werden. Ist das der Fall, befinden sich entsprechende Hinweise auf dem Kaufbeleg.

FCC Statement

This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.



Declaration of Conformity

We, **Sony Ericsson Mobile Communications AB** of
Nya Vattentornet

S-221 88 Lund, Sweden

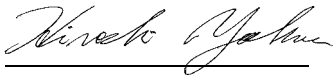
declare under our sole responsibility that
our product

Sony Ericsson type AAB-1022013-BV

and in combination with our accessories,
to which this declaration relates is in
conformity with the appropriate standards
3GPP TS 51.010-1, EN 301489-7,
EN 300328, EN 301489-17 and EN 60950,
following the provisions of, Radio
Equipment and Telecommunication
Terminal Equipment directive **99/5/EC** with
requirements covering EMC directive
89/336/EEC, and Low Voltage directive
73/23/EEC.

Lund, May 2005

CE 0682



Hiroshi Yoshioka,
Head of Product Business Unit GSM/UMTS

Die Anforderungen der Richtlinie
für Funk- und Fernmeldegeräte (**99/5/EG**)
werden erfüllt.

Index

A	
Abspiellisten	10
Akku	
Benutzung und Pflege	42
einlegen	4
Annehmen	
Anrufe	24
Anrufe	
abweisen	24
annehmen	7, 24
Notruf	25
tätigen	7, 24
Anrufen	7
Anrufliste	27
Kontakte	27
Anrufliste	27
B	
Bilder	32–33
Bildgrößen	31
Buchstaben	
eingeben	20–21
D	
Datei-Manager	21
declaration of conformity	47
Disc2Phone	7
installieren	8
E	
Einstellungen	
herunterladen	13
Ein-/Ausschalten	
Ruftöne	36
G	
Garantie	43
H	
Hilfetexte im Telefon	20
Hörerlautstärke	24
K	
Kamera	31–32
Kontakte	25–27
L	
Lautstärke	
ändern	24
einstellen, Rufton	36
M	
Memory Stick Duo™	22
einlegen	6
formatieren	23
Mikrofon ein-/ausschalten	24
MMS-Nachrichten	28–29

MMS-Nachrichten <i>Siehe</i> MMS	28	T	
Musik		Tasten und Navigation	18
übertragen	8	Textnachrichten <i>Siehe</i> SMS	29
N		U	
Nachrichten		Übertragen	
MMS-Nachrichten	28	Dateien	37
SMS	29	Fotos	32
Notrufnummern <i>Siehe</i> Notrufe	25	Musik	8
P		Updates	37
PlayNow™	35	USB-Treiber	
R		installieren	8
Ruftöne	36	V	
S		Videorekorder	31–32
Schreiben		W	
Wörterbuch-Eingabehilfe	21	WALKMAN™-Player	7–11
Senden		Wiedergabe/Pause-Taste	7
Bilder	33	Wörterbuch-Eingabehilfe	
Kontakte	27	eingeben, Buchstaben	21
Sicherheitsrichtlinien	38		
SMS-Nachrichten	29–30		
Speichern			
Elemente in MMS-Nachrichten ...	29		
Startmenü	5		